



Vols en réseau

Avec Condor

Réalisation Michel Rouleau



Voler en solo avec Condor

Voler en solo avec Condor, consiste à piloter un planeur virtuel :

- comme si on était seul au monde,
- en totale liberté,
- selon l'aérodynamique et les reliefs rencontrés,
- sans la moindre contrainte de temps,
- avec la possibilité de faire des pauses,
- sans aucun regard extérieur.





Voler en réseau avec Condor

Voler en réseau avec Condor consiste à :

- Respecter :
 - un rendez-vous
 - les contraintes d'un serveur
 - des règles imposées par l'organisation
- Suivre un plan de vol préétabli (FlightPlan de Condor)
- Tenir compte des autres planeurs
- Communiquer avec les autres pilotes, l'organisation, des spectateurs
- Voler sans pouvoir faire de pause
- Accepter le regard extérieur



Respecter un rendez-vous

Pour organiser un vol en réseau il faut convenir d'un RdV et le respecter

- Le RdV peut être ponctuel pour :
 - des séances d'initiation,
 - ou des vols à la demande.
- Il doit être programmé pour des séances régulières ([Prochain vol en réseau](#))
 - ePlaneur organise des vols en réseau tous les 15 jours le mardi 21h et le vendredi 20h45



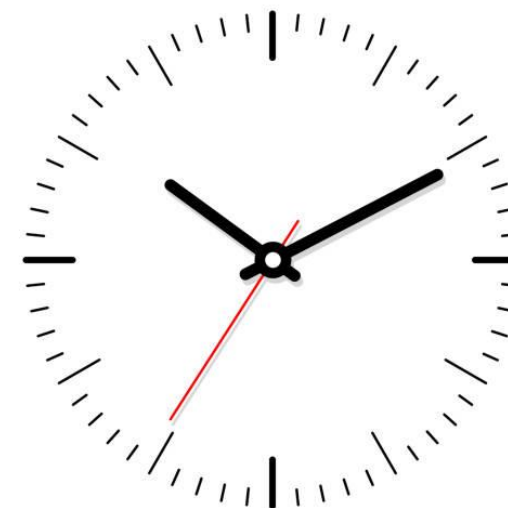


Tenir compte des contraintes d'un serveur

Pour voler en réseau il y a toujours un serveur de vol

Ce serveur impose des contraintes :

- Le ping du réseau internet
- La version de Condor, du Hangar et de la scène
- La pendule
 - L'accès au serveur commence à une heure précise
 - La durée d'accès au serveur est limitée à 15 minutes
- Éventuellement un mot de passe
- Des limitations comme le nombre de : participants, remorqueurs...



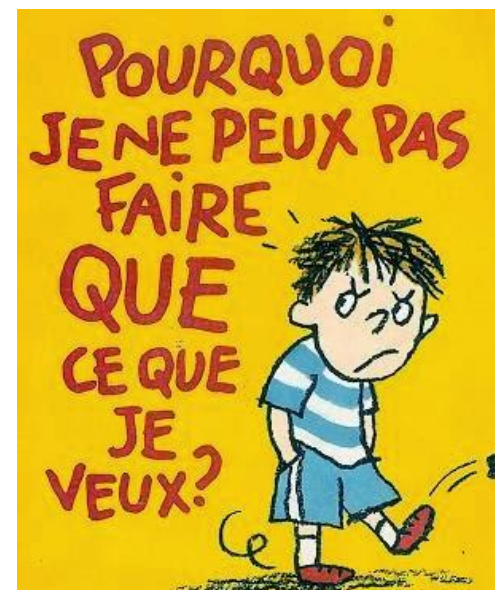


Règles imposées par l'organisation

L'organisation d'un vol en réseau s'apparente beaucoup à celle d'une compétition de planeurs

Certaines règles concernent :

- la sécurité,
- quelques limites,
- des contraintes de l'organisation



- Des pénalités peuvent être associées à certaines règles

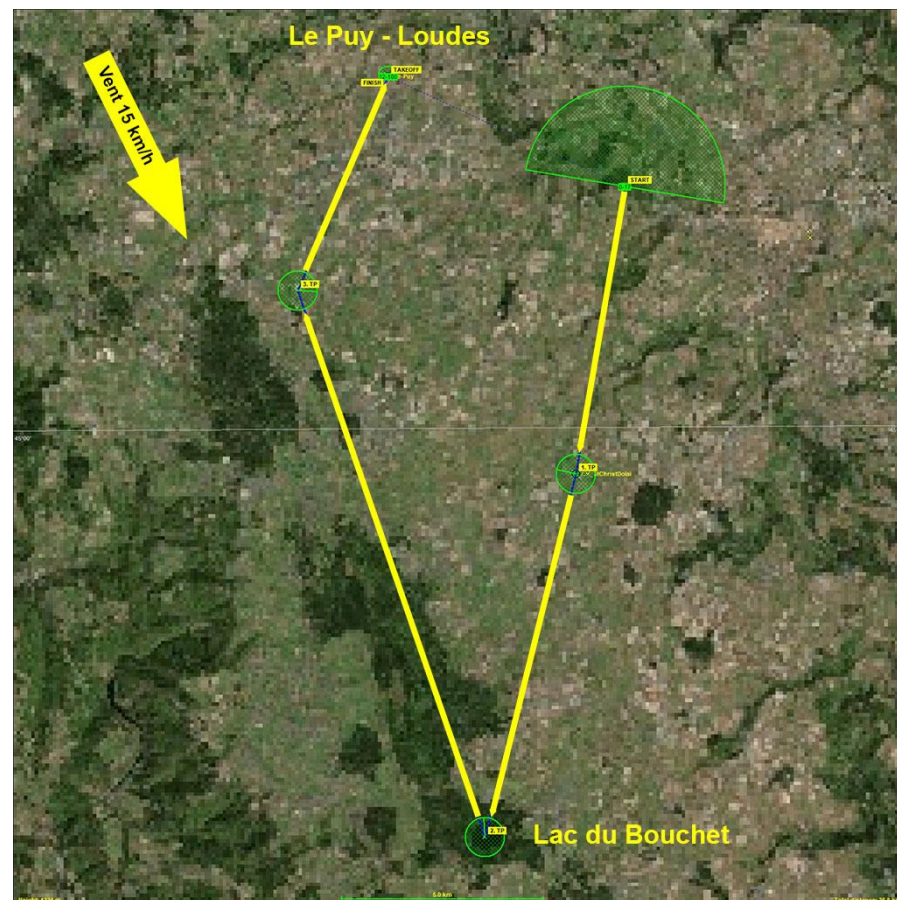


Suivre un plan de vol

Voler en réseau consiste obligatoirement à suivre un plan de vol

Il s'agit du [FlightPlan de Condor](#) qui définit :

- Le circuit avec un départ, un cheminement balisé et une arrivée
- La météo
- Le choix des planeurs
- La mise en l'air
- Des paramètres de réalisme
- Les pénalités





Tenir compte des autres planeurs

Nous sommes une dizaine à voler régulièrement

Le succès grandit, mais le risque de collision aussi

Il convient de se comporter en virtuel comme en réel,
donc respecter les règles du vol en planeur



Communiquer

L'avantage du vol en réseau est de pouvoir se parler entre ePilotes, mais aussi avec l'organisation et d'éventuels spectateurs

Nous utilisons Discord, le standard adopté par la FFVP

Cela nécessite un microphone et un casque audio





Voler sans pouvoir faire de pause

En solo, Condor permet de mettre le vol en pause

En réseau ceci est impossible

La fonction pause est remplacée par un pilotage automatique



Accepter le regard extérieur

Quand on est plusieurs à voler simultanément, il faut accepter le regard (voire le jugement) des autres ePilotes

Chaque vol donne lieu :
à un classement avec un score
et d'éventuelles pénalités

C'est un formidable moyen de progresser
mais peut-être gênant pour certains



Ressources nécessaires

- Un équipement Condor opérationnel
- Un bon réseau internet
- Un compte WhatsApp
- Discord avec un casque audio + microphone
- Le site internet ePlaneur.fr
- Un abonnement au Condor Club 14 € / an



FPL-d005 Le Puy – Lac du Bouchet 37 km



- **Start** : à 6 km au Sud-Ouest de l'aérodrome
 - **Franchir à moins de 1700 m QNH** pour un départ classique
 - **Limiter la vitesse sol à 170 km/h** sous peine de pénalités en compétition
 - Largeur de la ligne de départ : 5 km
 - Temps d'ouverture de la porte : 15 mn
- TP1 : Champ vachable de **St Christophe sur Dolaison**
 - Voir la page 69 du [Guide des champs vachables de l'Auvergne](#)
- TP2 : **Lac du Bouchet**
- TP3 : à proximité de **Vergezac**
- **Finish** : sur l'aérodrome de **Le Puy – Loudes**
 - **Franchir à plus de 1200 m QNH**
 - Largeur de la ligne : 500 m



